

**Temat:** Codeyowa ortografia

KI-1-3 Szkoła Podstawowa

**Przedmiot:** edukacja wczesnoszkolna, edukacja humanistyczna

**Autor:** Sylwester Zasoński

**Czas trwania:** 1h lekcyjna

**Cele ogólne:**

- Rozwijanie kompetencji miękkich (umiejętność pracy zespołowej, logiczne, algorytmiczne myślenie)
- Sprawdzenie i ćwiczenie znajomości ortografii
- Łączenie kluczowych obszarów rozwoju

**Cele operacyjne:**

Uczeń:

- posługuje się komputerem lub innym urządzeniem cyfrowym oraz urządzeniami zewnętrznymi przy wykonywaniu zadania
- korzysta z udostępnionych mu zasobów
- współpracuje z uczniami, wymienia się z nimi pomysłami i doświadczeniami, wykorzystując technologię

**Metody:**

praca indywidualna/zespołowa, jednolita cicha, jednolita głośna

**Środki dydaktyczne:**

1. Robot Codey Rocky
2. 2 długie klocki lego technic + 4 łączniki (w przypadku braku klocków można zastąpić je np. przyklejonymi tekturowymi paskami)
3. Tablet z aplikacją Makeblock
4. Mata edukacyjna
5. Kubki

6. Wydrukowane, zalaminowane i wycięte karty pracy i krążki (do wyboru kilka wersji) + taśma klejąca/plastelina

**Przebieg zajęć:**

***Celem lekcji jest ćwiczenie znajomości ortografii za pomocą robota Codey Rocky. Zadaniem uczniów będzie przesuwanie kubków z literkami do odpowiednich pól ze słowami.***

Jeżeli wcześniej nie przygotowaliście kubków i kart, możesz dać karty uczniom do wycięcia.

Wycięte krążki z literami przyklejamy na spód kubka, kubki będziemy stawiać do góry nogami, o tak.



Karty z wyrazami również wycinamy. W załączniku znajdziesz przygotowane zestawy ortograficzne do pierwszej klasy oraz zestaw uniwersalny na którym możesz napisać co chcesz.



Jedna z kart do wydruku

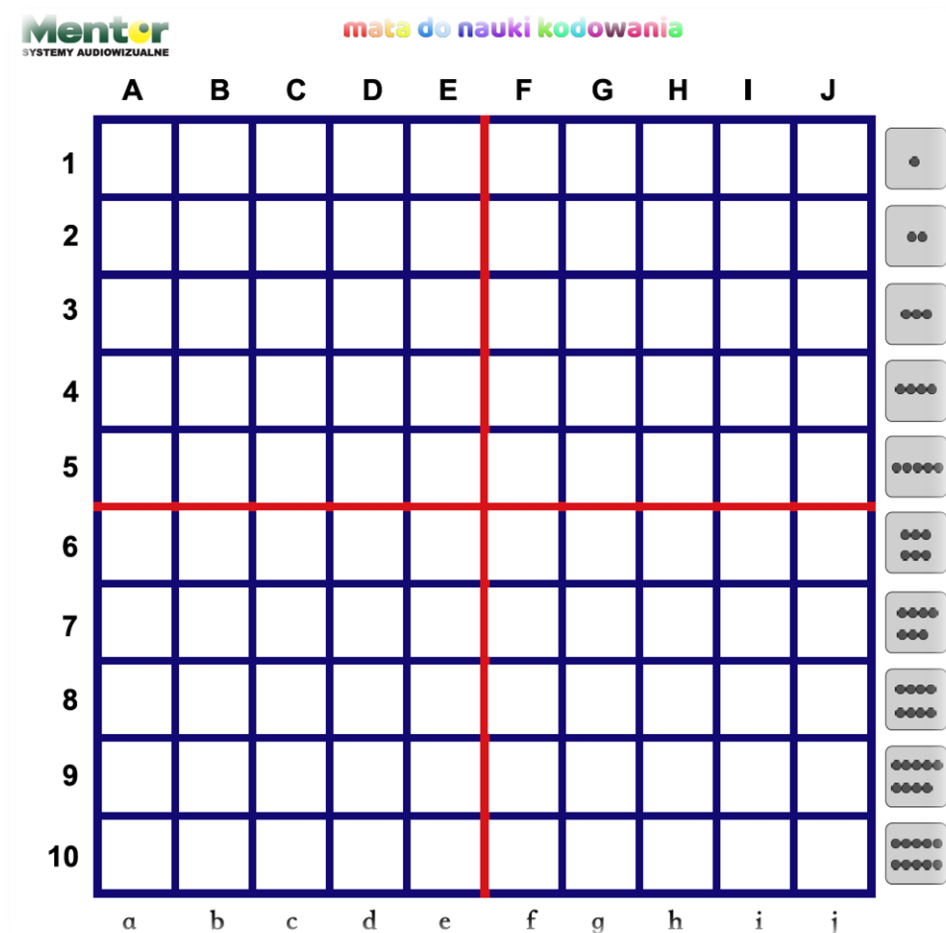
Dostępne są zestawy z wyrazami:

- Rz i ż
- Ó i u
- Ch i h
- Czyste do eliminacji i samodzielnego wypisania

Po wycięciu możesz rozłożyć je dowolnie na podłodze. Albo dodatkowo użyć do zabawy matę do kodowania.

*Użyj masy mocującej lub taśmy, aby karty nie przesuwały się gdy najedzie na nie robot.*

Przygotowane szablony mają 8x8cm. Idealnie pasują do maty **Kodowanie Mini** od Mentor Systemy Audiowizualne albo mniejszej maty **Kodowanie na dywanie** od Anny Świć.

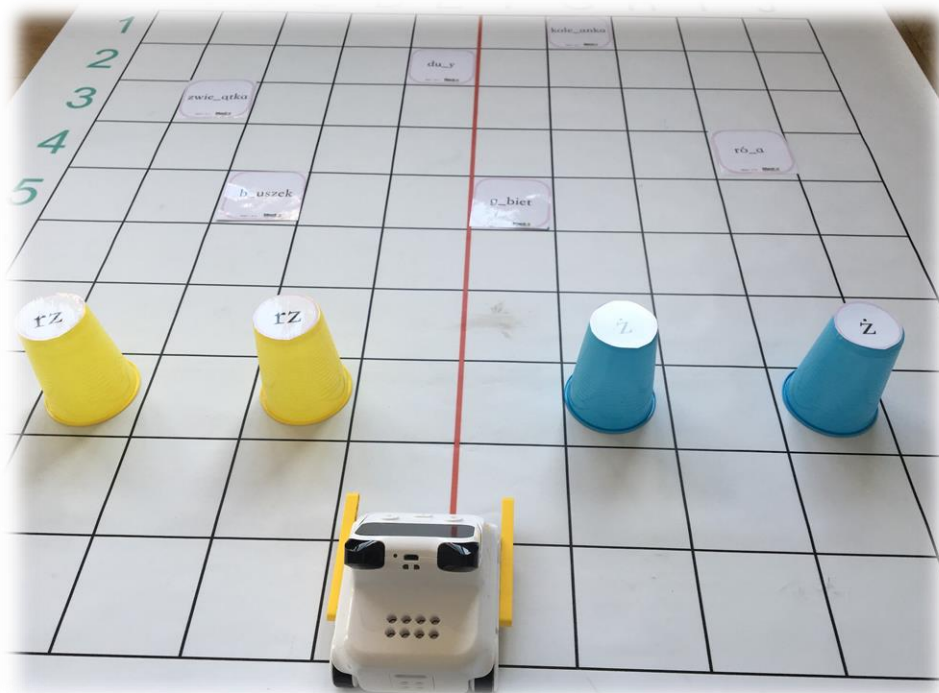


Mata do kupienia tu <https://www.sklep.kodowanienaekranie.pl/pl/c/Maty/3>

Jeżeli decydujesz się na zabawę na macie, rozkładanie kart pracy możesz uatrakcyjnić dodając losowość. Uczniowie za pomocą 2 kostek 10 ściennych losują położenie kart.



Mając ułożone karty z wyrazami, ułóż kubki z literami na dole maty.



Teraz czas na robota. Przypnij do niego klocki tak aby stworzyć widelki, za pomocą których Codey Rocky będzie przesuwiał kubek.

Połącz robota z aplikacją Makeblock

<https://play.google.com/store/apps/details?id=cc.makeblock.makeblock&hl=pl> - android

<https://itunes.apple.com/us/app/makeblock-play-stem-robots/id918804737?mt=8> - ios

Wybierz kategorię “dysk” czyli sterowanie robotem.



Wszystko gotowe, tak więc można zacząć ćwiczenie. Uczeń stawia robota przed matą, wybiera kartę ze słowem i nawiguje robotem tak aby ten najpierw “zgarnął” właściwy kubek i następnie przepchał go na miejsce, gdzie leży karta ze słowem.



Kubek ma stanąć na karcie a uczeń głośno czyta poprawną odpowiedź.

